logboek: maar 2024 game development

Week 1:

Activiteiten/Gebeurtenissen start aan game level design opgezet

Opmerkingen: ik heb een tile palette gemaakt en een grid toegevoegd voor een mooi level en een achtergrond toegevoegd.

Week 2:

Activiteiten/Gebeurtenissen: player movement en camera movement gemaakt

opmerkingen: ik heb een speler getekend en geanimeerd en daarna ervoor gezorgd dat hij kon lopen en springen. Het viel gelijk op dat de camera niet mee bewoog dus was de rest van de week daarmee bezig.

Opmerking mevrouw Jacobs: vond dat het spel geluid mist.

Week 3:

Activiteiten/Gebeurtenissen: player death gemaakt en geluiden toegevoegd en start menu

Opmerkingen: ik ben bezig geweest met een coin collect system en een death system

Opmerking mevrouw Jacobs: Er mist een Game Over en er mist een finish.

Week 4:

Activiteiten/Gebeurtenissen: game over screen en finish gemaakt

Opmerkingen: Ik heb een game over gemaakt en een health system dat de player vier hartjes heeft en een finish toegevoegd.