logboek: maar 2024game development

Week 1:

Activiteiten/Gebeurtenissen start aan game level design opgezet

Week 2:

Activiteiten/Gebeurtenissen:

-player movement en camera movement gemaakt

Week 3:

Activiteiten/Gebeurtenissen: player death gemaakt en geluiden toegevoegd en start menu

Week 4:

Activiteiten/Gebeurtenissen: game over screen en finish gemaakt